

REGULAMENTO DO DESAFIO INOVAR

1. ORGANIZAÇÃO

- 1.1. O programa Inovareaprender, comprometido com a missão de promover e incentivar a investigação, a inovação científica, o uso de novas tecnologias, a robótica e a cultura maker realizará, no dia 01 de Novembro de 2020 através do site www.inovareaprender.com.br o Desafio Inovar.
- 1.2. A seleção dos projetos mais criativos será realizada pela equipe de coordenação inovareaprender .

2. OBJETIVOS

- 2.1. Os principais objetivos do concurso são:

- ✓ Incentivar e apoiar a exposição da criação e da inovação com o foco na inteligência artificial;
- ✓ Incentivar a pesquisa e o desenvolvimento do pensamento científico desde os primeiros anos de escolaridade;
- ✓ Difundir a ligação da metodologia científica e de engenharia com a construção de projetos e trabalhos nas diversas áreas de conhecimento;
- ✓ Contribuir para o processo de construção de novas tecnologias através da orientação do pensamento científico;
- ✓ Incentivar a pesquisa e a criação de novas tecnologias e/ou o aprimoramento de outras já existentes na temática socioambiental;
- ✓ Contribuir para a formação de um cidadão crítico e responsável, consciente das necessidades de seu tempo de seu ambiente e de sua cidade.

3. PARTICIPAÇÃO

- 3.1. Poderão se inscrever, somente com um projeto, estudantes de escolas públicas e privadas, matriculados regularmente do 1º ao 9º ano do Ensino Fundamental e em qualquer série do Ensino Médio regular ou técnico.
- 3.2. Cada projeto inscrito deverá contar, obrigatoriamente, com um professor orientador (professor responsável pela orientação do projeto), vinculado a escola na qual estão matriculados os alunos participantes, o qual será presumido a atribuição pela inscrição e pelo contato com a organização do evento.
- 3.3. Para participar é necessária a inscrição de um projeto de natureza investigativa ou de inovação, que tenha a temática socioambiental, o qual já pode ter sido apresentado ou submetido a outros concursos.

- 3.4. Não serão aceitos cópias de trabalhos de forma integral, sendo o orientador responsável pela autenticidade do trabalho.
- 3.5. Serão permitidos no **máximo 3 (três) integrantes (estudantes)** em cada trabalho.
- 3.6. O orientador poderá participar de mais de um trabalho inscrito.

4. INSCRIÇÃO

A inscrição poderá ser realizada através do email desafioinovareaprender@gmail.com.

- 4.1. As inscrições deverão ser realizadas até o **dia 31/10/2020**, impreterivelmente.
- 4.2. Os trabalhos deverão ter um relatório construído de acordo com o modelo anexo e um resumo do mesmo, para inclusão na mídia digital referente ao evento.

5. AVALIAÇÃO

- 5.1. Um comitê fará uma pré-avaliação das redações, vídeos, slides ou outras mídias enviados ao e-mail desafioinovareaprender@gmail.com pelos orientadores ou alunos. Este material deve conter as ações pedagógicas desenvolvidas durante a orientação dos projetos.
- 5.2. Os projetos serão avaliados levando-se em consideração também a faixa etária dos seus autores, dividindo-os da seguinte forma:
 - A. - Anos iniciais 1º, 2º e 3º anos de escolaridade:** exposição de trabalhos em vídeo sem premiação. Todos os alunos recebem medalhas e/ou certificados.
 - B. - Anos iniciais 4º e 5º anos de escolaridade:** exposição oral de trabalhos em vídeo e premiação das 3 melhores propostas. Todos os alunos recebem medalhas e/ou certificados.
 - C. - Anos iniciais 6º e 7º anos de escolaridade:** exposição oral de trabalhos em vídeo e premiação das 3 melhores propostas.
 - D. - Anos iniciais 8º e 9º anos de escolaridade:** exposição oral de trabalhos em vídeo e premiação das 3 melhores propostas.
 - E. - Ensino médio:** Exposição oral de trabalhos gravadas em vídeo e premiação das 3 melhores propostas.
- 5.3. Esse desafio é afiliado a FECTI e, portanto terá seleção de quatro projetos para participar da Feira Estadual. Devendo, em caso de seleção atender aos requisitos do edital da FECTI disponível no site inovareaprender.

6. PREMIAÇÃO

- 6.1. A cerimônia de premiação será on line no dia da 03/11/2020 no canal youtube inovareaprender.
- 6.2. Os melhores projetos serão classificados em 1º, 2º e 3º lugar e receberão medalhas para os alunos e professor orientador e um troféu para a Unidade Escolar, a serem entregues nas unidades escolares.

7. ORIENTAÇÃO PARA APRESENTAÇÃO DOS TRABALHOS

- 7.1. Cada aluno ou grupo de alunos deverá ter um resumo digital do projeto, conforme modelo anexo.
- 7.2. Cada projeto deverá ter um vídeo de demonstração compartilhado através do email, desafioinovareaprender@gmail.com, o mesmo será disponibilizado na galeria do desafio no site www.inovareaprender.com.br e no canal do youtube do programa.
- 7.3. Os projetos devem respeitar regras de segurança, não podendo pôr sob qualquer risco quem executa, participa no desenvolvimento ou aprecia o projeto. O mesmo se aplica aos animais, caso os envolvam no trabalho.

8. LOGÍSTICA DO EVENTO

- 8.1. Os vídeos dos projetos serão disponibilizados no site e no canal do programa inovareaprender.
- 8.2. Todos os envolvidos deverão preencher a autorização de direito de imagem pessoal e dos projetos desenvolvidos.
- 8.3. Os resumos dos trabalhos estarão disponíveis no site inovareaprender.

9. CASOS OMISSOS

- 9.1. Os casos não expressos neste regulamento serão estudados e deliberados pela Comissão organizadora do evento.

10. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

| Atividade | Data |
|-----------------------|-------------------------------|
| Período de inscrições | 20 de outubro a 31 de outubro |
| Desafio inovar | 01/11/2020 (virtual) |
| Premiação | 03/11/2020 (virtual) |

11. ANEXOS

11.1. Modelo de imagem para resumo do projeto

| #NOVAREAPRENDER | | DESAFIO NOVAREAPRENDER | |
|--|------------------------------|--|--|
| TÍTULO: | Autores: | | |
| COLÉGIO: | Professor (a) orientador(a): | | |
| INTRODUÇÃO | | | |
| Um breve histórico sobre o tema abordado e a pesquisa realizada. | | | |
| OBJETIVO | | | |
| Verbo no infinitivo. Descrever o que deseja alcançar com o projeto. | | | |
| MATERIAL | | MÉTODOS | |
| Material que foi utilizado, incluindo sites ou aplicativos se for o caso. | | Como foi realizado o trabalho. | |
| DESENVOLVIMENTO | |  | |
| Descreva aqui os resultados alcançados e as comparações e inovações sobre outros projetos semelhantes. | | | |
| REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS | | | |
| Anote aqui quais livros, sites, artigos e outras bibliografias foram consultadas. | | | |

11.2. Autorização de imagem para maiores

Eu, _____, portador do CPF nº _____, cedo a título gratuito e de forma definitiva e irrevogável, ao PROGRAMA #INOVAREAPRENDER, os direitos de uso da minha imagem, som de minha voz e direitos conexos decorrentes de minha participação no DESAFIO #INOVAREAPRENDER a ser realizado de forma virtual (online) no dia 01/11/2020, autorizando a divulgação por quaisquer meios de publicação, utilização comercial ou não, publicitária, promocional e/ou institucional, pela equipe de organização, sem limitação do número de vezes, incluindo em filmes publicitários e institucionais veiculados em toda e qualquer forma de exploração audiovisual (inclusive, mas sem limitação, em filmes cinematográficos, fitas magnéticas ou digitais, DVD, home vídeo), televisão, em mídia eletrônica, além de fotos, cartazes, anúncios veiculados em jornais e revistas ou em qualquer outra forma de mídia impressa e eletrônica em território nacional, por prazo indeterminado. Faço também a cessão, a título gratuito e sem qualquer ônus, de todos os direitos relacionados à minha imagem, bem como autorais dos trabalhos desenvolvidos, incluindo as artes e textos que poderão ser exibidos, juntamente com a minha imagem ou não. As presentes autorizações e cessões são outorgadas livres e espontaneamente, em caráter gratuito, não incorrendo às autorizadas em qualquer custo ou ônus, seja a que título for, sendo que estas são firmadas em caráter irrevogável, irretroatável, e por prazo indeterminado. Reitera-se ser de minha livre e espontânea vontade esta AUTORIZAÇÃO/CESSÃO.

_____ de _____ de 2020

Assinatura

11.3. Autorização de imagem para menores

Eu, _____, portador do CPF nº _____, cedo a título gratuito e de forma definitiva e irrevogável, ao PROGRAMA #INOVAREAPRENDER, os direitos de uso da imagem e/ou voz e _____ direitos conexos do menor _____, pelo qual sou responsável, decorrentes de sua participação no DESAFIO #INOVAREAPRENDER a ser realizado de forma virtual (online) no dia 01/11/2020, autorizando a divulgação por quaisquer meios de publicação, utilização comercial ou não, publicitária, promocional e/ou institucional, pela equipe de organização, sem limitação do número de vezes, incluindo em filmes publicitários e institucionais veiculados em toda e qualquer forma de exploração audiovisual (inclusive, mas sem limitação, em filmes cinematográficos, fitas magnéticas ou digitais, DVD, home vídeo), televisão, em mídia eletrônica, além de fotos, cartazes, anúncios veiculados em jornais e revistas ou em qualquer outra forma de mídia impressa e eletrônica em território nacional, por prazo indeterminado. Faço também a cessão, a título gratuito e sem qualquer ônus, de todos os direitos relacionados à imagem do menor, bem como autorais dos seus trabalhos desenvolvidos, incluindo as artes e textos que poderão ser exibidos, juntamente com a sua imagem ou não. As presentes autorizações e cessões são outorgadas livres e espontaneamente, em caráter gratuito, não incorrendo às autorizadas em qualquer custo ou ônus, seja a que título for, sendo que estas são firmadas em caráter irrevogável, irretratável, e por prazo indeterminado.

Reitera-se ser de minha livre e espontânea vontade esta AUTORIZAÇÃO/CESSÃO.

_____ de _____ de 2020

Assinatura